



GILDAS
LE FRANC

Né le 16/03/1980
16, impasse Joseph Loth
56000 VANNES
FRANCE

06 31 58 37 02
gildas.lefranc@gmail.com
www.gildaslefranc.fr

Permis B

LANGUES

Français, Anglais,
notions d'Allemand

COMPÉTENCES

3ds Max, Maya, Mental Ray,
ZBrush, Mudbox,
Photoshop, Painter, Illustrator,
After Effects, Avid Xpress

CENTRES D'INTÉRÊT

Dessin, peinture, photographie,
cinéma, jeux vidéo
arts martiaux : systema, ju-jitsu

FORMATION

2006 - 2008

Supinfocom - Valenciennes
Cycle supérieur en infographie
Réalisation du court métrage «La Peste»

2004 - 2006

Supinfocom - Valenciennes
Cycle préparatoire en infographie

2003 - 2004

Université Rennes 2 - Rennes
1ère année de DEUG Arts du spectacle

2003

BAC STI Arts Appliqués en candidat libre

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2009 - 2010 (17 mois)

Blue Spirit Studio - Angoulême
*Modélisation (décors, props) et layout sur la série
d'animation «Lulu Vroumette» 52 x 13 min*

2009 (3 mois)

Toys Films - Paris
*Réalisation d'affiches pour une campagne publicitaire
Modélisation et texture de props
Réalisation d'une animation pour la société BrainUp*

2007 (2 mois)

Stage chez Game Consulting - Paris
*Design de personnage pour le jeu vidéo «Still Life 2»
Modélisation de props pour le jeu «Mozart : Le Dernier Secret»*